

Chika Kako

Główny inżynier



1989 – Rozpoczęła pracę w Toyota Motor Corporation w Dziale Inżynierii Materiałowej, gdzie zajmowała się opracowywaniem i testowaniem materiałów.

2001 – Delegowana do Europy (dział badań i rozwoju w TME) jako pierwsza kobieta-inżynier.

Prowadziła badania nad lokalnymi trendami technicznymi oraz prace nad tworzeniem i testowaniem podzespołów dla samochodów produkowanych w Europie.

Powierzono jej zadanie zwiększenia atrakcyjności wnętrz samochodów z uwzględnieniem różnic wrażliwości emocjonalnej klientów europejskich i japońskich. Zaprojektowała oryginalny prototyp LS uwzględniający europejską specyfikę.

2004 – Po powrocie do Japonii przeszła do Działu Planowania Marki Lexusa, gdzie powierzono jej obowiązki w zakresie analizowania koncepcji rozwoju modeli.

2005 – Przeszła do Działu Planowania Produktu, gdzie była odpowiedzialna za opracowanie wnętrza modelu RX oraz stworzenie pierwszej generacji Remote Touch Interface.

2012 – Odpowiedzialna za opracowanie modelu CT.

2015 – Została głównym inżynierem modelu UX.